

**Twitter Auto  
Favo  
商品企画**

# 改定履歴

2020年6月9日 テストソフト作成前版 初回作成

# 目次

1. ソフト作成の動機
2. 実現、提供したい機能
3. ユーザーとソフト動作環境の全体像とブロック図
4. ユーザーインターフェースのイメージ図
5. 目標とする性能の目安
6. 開発日程の概算、マイルストーン

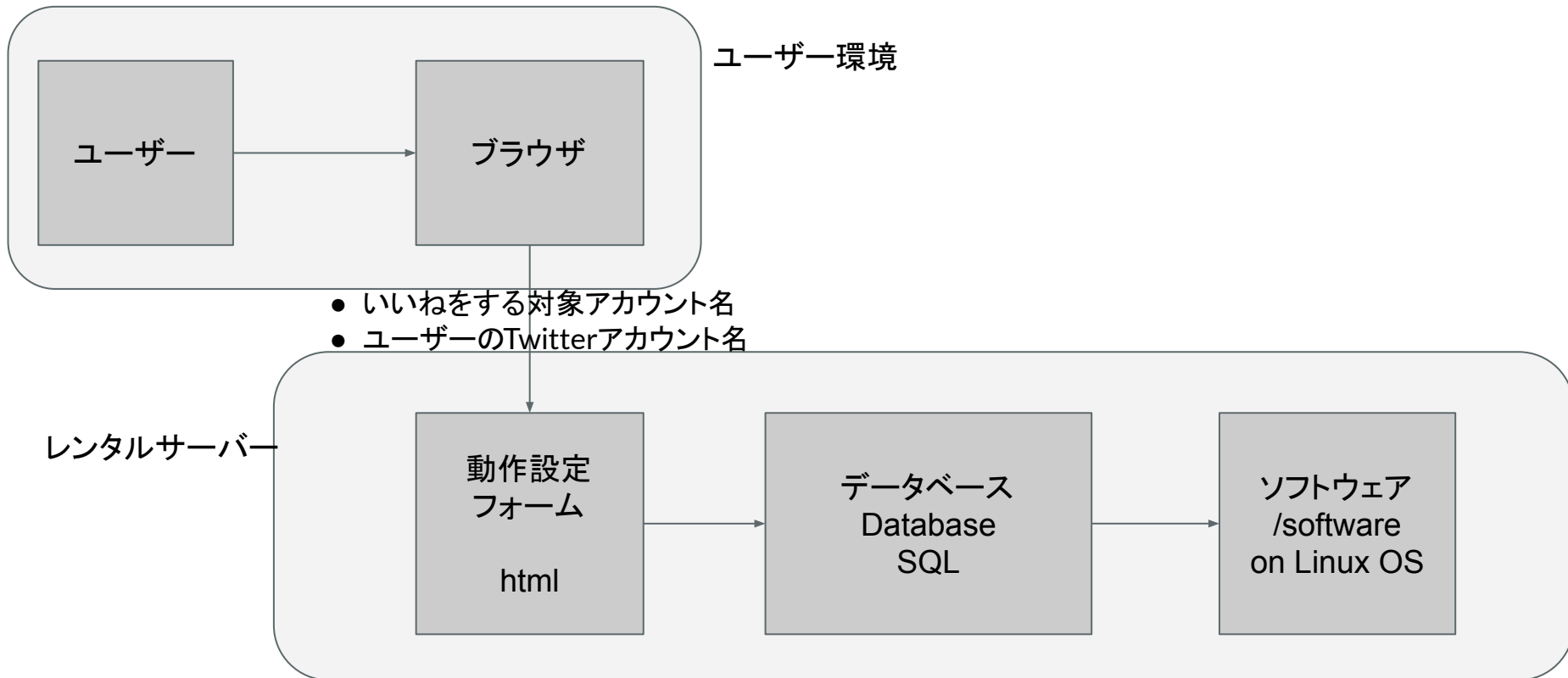
# 1. ソフト作成の動機

- 自作ソフトを提供したい
- ソフト作成経験は豊富ではない
- まずは低機能で開発/メンテナンスが容易なものを目指す

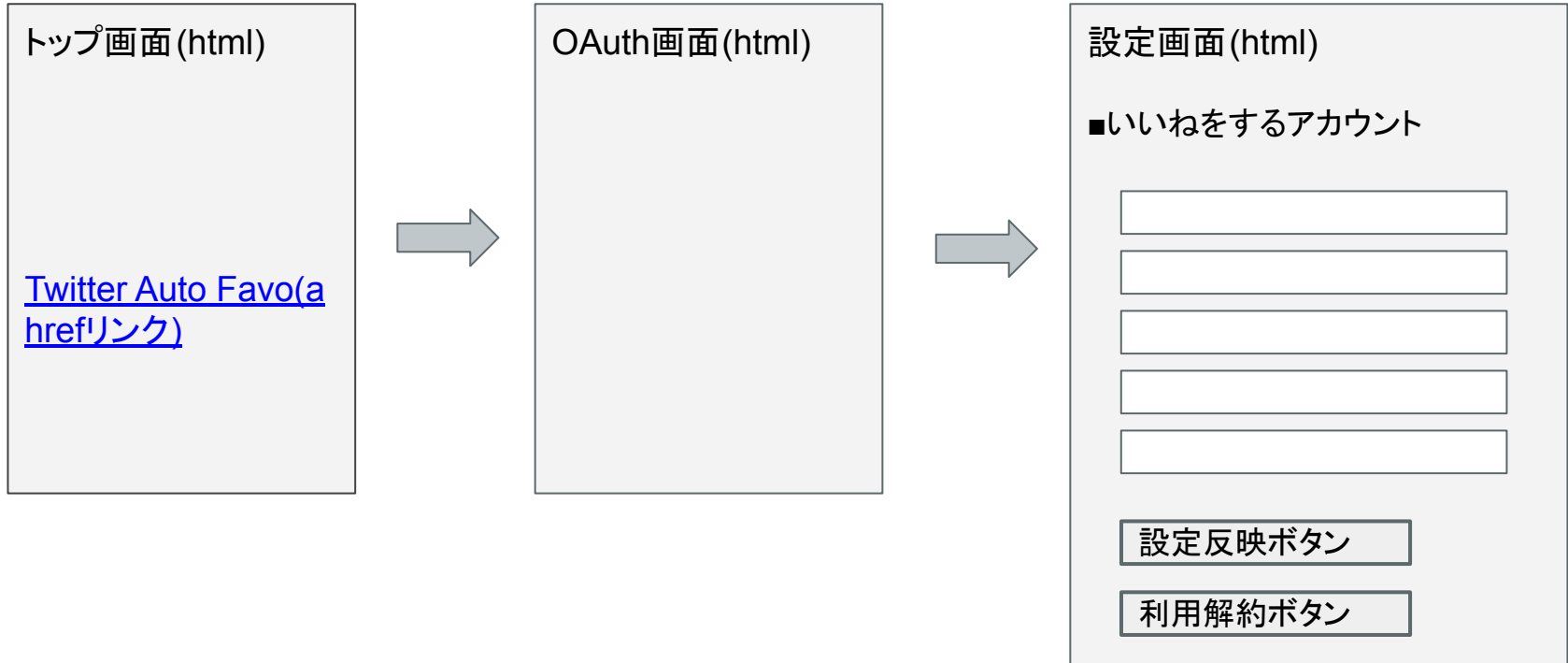
## 2. 実現、提供したい機能

- ツイッターのタイムラインを読み、自動で「いいね」を押す
- ローカル上で動作するソフトは都度起動する手間があるため、web上で動作するソフトとする
- 設定画面、ユーザーインターフェースはすべてwebブラウザから操作できるようにする

### 3. ユーザーとソフト動作環境ブロック図



## 4. ユーザーインターフェースのイメージ図



## 5. 目標とする性能目安

- 利用者の規模は10人以下を想定する
- いいねをするアカウント数は、一人あたり5つ登録可能とする
- ツイートの確認頻度は、10分毎に20ツイートずつとする

テストソフトを作成した上で、性能は上げ下げする。確認事項は下記

- Twitter APIのアクセス上限
- ソフトウェアの動作時間
- レンタルサーバーの連続動作安定性
- 複数ユーザーからの同時アクセスに対する処理能力



## 6. 開発日程の概算、マイルストーン

テストソフト 2-4ヶ月

- 作成
- 機能テスト
- 性能テスト
- 運用

本ソフト 3-6ヶ月

- 作成
- 機能テスト
- 性能テスト
- 運用